



Povzetek projekta Po kreativni poti do znanja 2017 – 2020, 2. odpiranje, za namen objave in predstavitve na spletni strani sklada

1. Polni naslov projekta: « Celovite prostorske zasnove dolgoročnega razvoja rekreativno-turistične infrastrukture za Občino Slovenske Konjice »

- V katero področje na prvi klasifikacijski ravni KLASIUS-P-16 se uvršča projekt glede na vsebinsko zasnovo (neustrezno področje izbrišite):

07 - Tehnika, proizvodne tehnologije in gradbeništvo

2. V sodelovanju z: (navede se univerza oz. samostojni visokošolski zavod, ki je prijavil projekt in članica, ki je nosilka projekta ter partner/ja – podjetje/ji oz. organizacija, ki je/sta bilo/i vključeno/i v projekt)

Nosilka: **Univerza v Mariboru, Fakulteta za gradbeništvo, prometno inženirstvo in arhitekturo**

Partner 1: **Javno komunalno podjetje d.o.o. Slovenske Konjice**

Partner 2: **Občina Slovenske Konjice**

3. Besedilo:

- Opredelite problem, ki se je razreševal tekom izvajanja projekta

V okviru projekta smo razreševali problem nepovezane, raznolike, delno dotrajane in vsebinsko zastarele rekreativno-turistične infrastrukture naselja Slovenske Konjice in njegovega zaledja. Namen je bil povečati turistično privlačnost in obiskanost kraja ter okolice za lokalno prebivalstvo ter obiskovalce. S preveritvijo sodobnih turistično-rekreacijskih trendov v svetu ter na podlagi razpoložljive infrastrukture, smo oblikovali celovito programsko-prostorsko rešitev, ki bo s pomočjo peš in kolesarskih poti povezala vse obravnavane lokacije v novo celoto z namenom izkoriščanja potencialov občine.

- Opišite potek reševanja problema oz. kratek povzetek projekta

Občina in posamezne KS razpolagajo z raznoliko infrastrukturo (igrišča z igrali oz. brez igral, raznovrstne športne površine in objekti, tematske poti, neenotna urbana oprema, ipd), ki smo jo prvi vrsti sistematično evidentirali. Delo je potekalo v dveh sklopih, začeniši z območjem obstoječe športno-rekreacijske infrastrukture v naselju Slovenske Konjice in nadaljevali z evidentiranjem vseh ostalih, pomembnejših športno-rekreacijskih območjih razpršenih znotraj celotne občine Slovenske Konjice. Po temeljitem pregledu vse infrastrukture, analizi stanja ter skupinskem delu v obliki delavnic smo se lotili iskanja nabora možnih rešitev, sodobnih nadgradenj in novih prostorskih in funkcionalnih povezav. Za popularizacijo kolesarskega in peš prometa, smo predvideli dodatna počivališča in lokalno zanimive vsebine.

- Navedite in opišite rezultate projekta ter njihov doprinos k družbeni koristnosti

Pomemben doprinos projekta predstavlja raziskava sodobnih turistično-rekreacijskih trendov, ki

lahko prispevajo k sodobnemu razvoju in razširjeni ponudbi aktivnosti v občini Slovenske Konjice. Na osnovi temeljite analize stanja že obstoječe infrastrukture smo na eni strani zasnovali njihovo nadgradnjo z bolj rigoroznimi ukrepi, kot so formiranje novih osi in povezav, oblikovanjem urbanega parka, pumptrack steze, park&play objekta, prostorske markacije v oblike razgledne ploščadi, ipd, ter na drugi strani z manjšimi funkcionalnimi dopolnitvami v obliki sanitarij in tušev za obiskovalce športnih površin, servisnimi točkami za kolesarje, osvetljevanjem obstoječih športnih površin, tribunami za obiskovalce, ureditvijo dostopov za funkcionalno ovirane osebe, postavitvijo informativnih tabel in dodatnih klopi in košev, ipd., ki lahko bistveno izboljšajo uporabniško izkušnjo. V okviru naloge smo posebno pozornost namenjali vsem strošnim skupinam, še posebej pa starejšim, za katere je predvidena nova sprehajalna pot v navezavi na dom starostnikov v naselju Slovenske Konjice kot tudi nekatere rekreacijske enote. Temeljni izziv iz vidika razvoja sodobnega turizma je bil, da ne pretehtajo globalne generične rešitve, temveč da poiščemo lokalno specifične vsebine, ki morda še niso vključene ali prepoznane kot zanimive in pomembne, vendar lahko bistveno pripomorejo k oblikovanju identitete območja. Predlagan nabor rešitev zagotavlja trajnostno urbano regeneracijo območja občine Slovenske Konjice.

4. Priloge:

- Slikovno gradivo: Priložite vsaj dve sliki npr. sliko končnega produkta, sliko študentov pri delu na projektu, sliko s sestankov ipd. Pri pošiljanju slik bodite pozorni, v kolikor gre za končni produkt, da bo zadoščeno zahtevam glede informiranja in obveščanja (ustrezni logotipi itd.).

